

Conjunto de herramientas grandes		Vistas estándar		Componentes dinámicos	
Seleccionar (barra espaciadora)		Voltear		Campo visual	Iso
Cubo de pintura (B)		Órbita (O)		Panoramizar (H)	Delante
Hacer componente		Zoom (Z)		Ventana de zoom	Atrás
Línea (L)		Extensión de zoom		Anterior	Arriba
Rectángulo (R)		Situar cámara		Caminar	Derecha
Círculo (C)		Girar vista		Plano de sección	Izquierda
Arco		Herramientas de sólidos			
Arco de 3 puntos		Caja exterior		Intersecar (Pro)	Estilo
Mover (M)		Unión (Pro)		Restar (Pro)	Rayos X
Rotar (Q)		Recortar (Pro)		Dividir (Pro)	Estructura de alambre
Escalar (S)		Caja de arena (terreno)			
Cinta métrica (T)		A partir de los contornos		Desde cero	Sombreado
Transportador de ángulos		Movimiento suave		Estampar	Monocromático
Ejes		Proyectar		Añadir detalles	Bordes traseros
Comentar		Voltear borde			
Botón central (rueda)		Desplazar	Zoom		
		Hacer clic y arrastrar	Orbitar		
		Mayús+Hacer clic y arrastrar	Panoramizar		
		Doble clic	Volver a centrar la vista		
Localización					
			Añadir localización		
			Cambiar terreno		
Warehouse					
			3D Warehouse		
			Compartir componente		
			Enviar a LayOut (Pro)		
			Extension Warehouse		
			Compartir modelo		
			Clasificador (Pro)		

Herramienta	Operación	Instrucciones
Arco de 2 puntos (A)	Convexidad	Para especificar la convexidad, escribir un número y pulsar Intro
	Radio	Para especificar el radio, escribir un número, pulsar la tecla R y pulsar Intro
	Segmentos	Para especificar el número de segmentos, escribir un número, pulsar la tecla S y pulsar Intro
Arco de 3 puntos	Alt + Flechas	Utilizar la opción "+" o la opción "-" para cambiar el número de segmentos. Dirección de bloqueo; flecha arriba = azul, flecha derecha = rojo, flecha izquierda = verde y flecha abajo = eje paralelo/perpendicular
Círculo (C)	Mayús	Fijar las inferencias actuales
	Radio	Para especificar el radio, escribir un número y pulsar Intro
	Segmentos	Para especificar el número de segmentos, escribir un número, pulsar la tecla S y pulsar Intro
Comentar	Seleccionar un objeto al cual fijar el comentario	
Goma de borrar (E)	Ctrl	Alisado/suavizado (usar en los bordes para dar un aspecto curvo a las caras adyacentes)
	Mayús	Activar ocultación
	Alt	Desactivar suavizado/ocultación

Campo visual		Arrastrar el ratón o introducir manualmente un valor utilizando la casilla Campo visual
Sígueme	Alt	Usar el perímetro de la cara como trazado de extrusión
	iConsejo experto!	Primeramente seleccionar la ruta, luego elegir la herramienta Sígueme y hacer clic en la cara que se quiere extruir
Voltear	Ctrl	Hacer clic en el plano para controlar la dirección de la operación de volteo Cambiar entre volteo y copia
Lazo	Mayús	Añadir/quitar de la selección
	Alt	Añadir a la selección
	Mayús+Alt	Quitar de la selección
Línea (L)	Alt	Fijar la dirección de inferencia actual
	Flechas	Dirección de bloqueo: flecha arriba = azul, flecha derecha = rojo, flecha izquierda = verde y flecha abajo = eje paralelo/perpendicular
	Longitud	Para especificar la longitud, escribir un número y pulsar Intro
Girar vista	Altura de los ojos	Para especificar la altura de los ojos, escribir un número y pulsar Intro
Mover (M)	Ctrl	Activar el modo de copia, permite múltiples copias consecutivas
	Mayús	Mantener pulsado para fijar la dirección de inferencia actual
	Alt	Plegado automático (permítir el movimiento incluso si significa añadir bordes y caras adicionales)
	Flechas	Dirección de bloqueo: flecha arriba = azul, flecha derecha = rojo, flecha izquierda = verde y flecha abajo = eje paralelo/perpendicular
	Distancia	Para especificar la distancia de desplazamiento, escribir un número y pulsar Intro
	Matriz de copia externa	X copias seguidas: mover la primera copia, escribir un número, pulsar la tecla X y pulsar Intro
	Matriz de copia interna	X copias internas: mover la primera copia, escribir un número, pulsar la tecla / y pulsar Intro
Desplazamiento (F)	Alt	Permitir que los resultados se superpongan
	Distancia	Para especificar una distancia de desplazamiento, escribir un número y pulsar Intro
Órbita (O)	Alt	Mantener pulsado para desactivar la órbita con gravedad
	Mayús	Mantener pulsado para activar la herramienta Panoramizar
Cubo de pintura (B)	Ctrl	Rellenar el material: pintar todas las caras adyacentes correspondientes
	Mayús	Reemplazar el material: pintar todas las caras correspondientes del modelo
	Ctrl+Mayús	Reemplazar el material del objeto: pintar todas las caras correspondientes del mismo objeto
	Alt	Mantener pulsado para tomar una muestra del material
Transportador de ángulos	Ctrl	Activar la creación de guías
	Flechas	Activar el bloqueo del plano de rotación
Empujar/Tirar (P)	Ctrl	Empujar/tirar una copia de la cara (dejando la cara original en su lugar)
	Doble clic	Aplicar el último valor de empujar/tirar a esta cara
	Distancia	Para especificar un valor de empujar/tirar, escribir un número y pulsar Intro
Rectángulo (R)	Alt	Comenzar a dibujar desde el centro
	Dimensiones	Para especificar las dimensiones, escribir la longitud y la anchura, y pulsar Intro (p. ej., 20,40)
Rectángulo girado	Mayús	Fijar la dirección o el plano actuales
	Alt	Fijar el plano de dibujo para el primer borde (después del primer clic)
	Dimensiones, ángulo	Hacer clic para colocar las dos primeras esquinas, luego escribir el ancho y el ángulo, y pulsar Intro (p. ej., 90,20)
Rotar (Q)	Ctrl	Rotar una copia
	Ángulo	Para especificar un ángulo, escribir un número y pulsar Intro
	Pendiente	Para especificar un ángulo como pendiente, escribir una elevación, dos puntos (:), una distancia horizontal y pulsar Intro (p. ej., 3:12)
Escalar (S)	Ctrl	Mantener pulsado para escalar alrededor del centro
	Mayús	Mantener pulsado para escalar uniformemente (sin distorsionar)
	Valor	Para especificar un factor de escala, escribir un número y pulsar Intro (p. ej., 1.5 = 150 %)
	Longitud	Para especificar una longitud de escala, escribir un número, una unidad de medida y pulsar Intro (p. ej., 10 m)
Buscar (Mayús+S)		Buscar en SketchUp la lista de comandos para ver las herramientas o comandos
Seleccionar (barra espaciadora)	Ctrl	Añadir a la selección
	Mayús	Añadir/quitar de la selección
	Ctrl+Mayús	Quitar de la selección
Cinta métrica (T)	Ctrl	Activar la creación de guías o solo la medición
	Flechas	Dirección de bloqueo: flecha arriba = azul, flecha derecha = rojo, flecha izquierda = verde y flecha abajo = eje paralelo/perpendicular
	Cambio de tamaño	Cambiar el tamaño del modelo: medir una distancia, escribir el tamaño deseado y pulsar Intro
Zoom (Z)	Mayús	Mantener pulsado y hacer clic y arrastrar con el ratón para cambiar el campo de visión