

### Set strumenti grande

Seleziona  
(Barra spaziatrice)

Lazo

Riempi (B)

Gomma (E)

Crea componente

Tag

Linea (L)

Mano libera

Rettangolo (R)

Rettangolo ruotato

Cerchio (C)

Poligono

Arco

Arco a 2 punti (A)

Arco a 3 punti

Settore circolare

Sposta (M)

Spingi/Tira (P)

Ruota (Q)

Seguimi

Scala (S)

Offset (F)

Metro a nastro (T)

Dimensioni

Goniometro

Testo

Assi

Testo 3D

Commento

Inverti

Orbita (O)

Zoom (Z)

Zoom estensioni

Telecamera posizione

Guarda attorno

Campo visivo

Panoramica (H)

Zoom finestra

Precedente

Cammina

Piano di sezione

### Strumenti solidi

Struttura esterna

Unisci (Pro)

Finitura (Pro)

Interseca (Pro)

Sottrai (Pro)

Dividi (Pro)

### Sandbox (terreno)

Da contorni

Modella

Proietta

Inverti bordo

Da zero

Stampo

Aggiungi dettagli

### Viste standard

Isometrica

Davanti

Dietro

Dall'alto

Destra

Sinistra

### Stile

Raggi X

Reticolo

Ombreggiato

Monocromatico

Bordi posteriori

Linea nascosta

Ombreggiato con texture

Materiali fotorealistici

### Componenti dinamici

Interagisci

Strumento di configurazione

Attributi componente

### Posizione

Aggiungi posizione

Attiva/Disattiva terreno

### Warehouse

3D Warehouse

Condividi componente

Invia a LayOut (Pro)

Extension Warehouse

Condividi modello

Classificatore (Pro)

**Pulsante centrale (rotellina)**



Scorrimento	Zoom
Clic e trascina	Orbita
Maiusc + Clic e trascina	Panoramica
Doppio clic	Ricentra la visualizzazione

Strumento	Operazione	Istruzioni
<b>Arco a 2 punti (A)</b>	Rigonfiamento	Per specificare l'entità del rigonfiamento, digita un numero e premi Invio
	Raggio	Per indicare il raggio, digita un numero, quindi premi il tasto R e poi Invio
	Segmenti	Per specificare il numero di segmenti digita un numero, quindi premi il tasto S e poi Invio
<b>Arco a 3 punti</b>	Opzione + "+" oppure Opzione + "-"	Per modificare il numero di segmenti, premi Opzione + "+" oppure Opzione + "-"
	Frecce	Blocco direzione, su = blu, destra = rosso, sinistra = verde, giù = parallela/perpendicolare
<b>Cerchio (C)</b>	Maiusc	Blocca le inferenze correnti
	Raggio	Per indicare il raggio, digita un numero e premi Invio
	Segmenti	Per specificare il numero di segmenti digita un numero, quindi premi il tasto S e poi Invio
<b>Commento</b>		Seleziona l'oggetto a cui desideri associare il commento
<b>Gomma (E)</b>	Opzione	Bordi morbidi/regolari (utilizzato sui bordi, fa sembrare curve le facce adiacenti)
	Maiusc	Nascondi
	Opzione+Maiusc	Annulla l'effetto Bordi morbidi/regolari

<b>Campo visivo</b>		Trascina il mouse o inserisci manualmente un valore utilizzando la casella Campo visivo
<b>Seguimi</b>	Comando	Usa il perimetro della faccia come percorso di estrusione
	<i>Suggerimento per esperti!</i>	Prima seleziona il percorso, quindi scegli lo strumento Seguimi e fai clic sulla faccia da estrarre
<b>Inverti</b>		Fai clic sul piano per controllare la direzione dell'operazione di inversione
	Opzione	Passa da Inverti a Copia e viceversa
<b>Lazo</b>	Maiusc	Consente di aggiungere o rimuovere elementi in una selezione
	Opzione	Consente di aggiungere elementi a una selezione
	Maiusc + Opzione	Consente di rimuovere elementi da una selezione
<b>Linea (L)</b>	Maiusc	Blocca nella direzione di inferenza corrente
	Frecce	Blocco direzione, su = blu, destra = rosso, sinistra = verde, giù = parallela/perpendicolare
	Lunghezza	Per indicare la lunghezza, digita un numero e premi Invio
<b>Guarda attorno</b>	Altezza occhi da terra	Per indicare l'altezza degli occhi da terra, digita un numero e premi Invio
<b>Sposta (M)</b>	Opzione	Attiva/disattiva la modalità di copia, consentendo di eseguire più operazioni in sequenza
	Maiusc	Tieni premuto per bloccare nella direzione di inferenza corrente
	Comando	Piegatura automatica (consente lo spostamento anche se comporta l'aggiunta di ulteriori facce e bordi)
	Frecce	Blocco direzione, su = blu, destra = rosso, sinistra = verde, giù = parallela/perpendicolare
	Distanza	Per specificare la distanza di spostamento, digita un numero e premi Invio
	Disposizione copie esterne	X copie in una riga: sposta la prima copia, digita un numero, premi il tasto X e poi Invio
<b>Offset (F)</b>	Disposizione copie interne	X copie fraposte: sposta la prima copia, digita un numero, premi il tasto / e poi Invio
	Comando	Consente la sovrapposizione dei risultati
<b>Orbita (O)</b>	Distanza	Per specificare la distanza di offset, digita un numero e premi Invio
	Opzione	Tieni premuto per disabilitare l'orbita "ponderata sulla gravità"
	Maiusc	Tieni premuto per attivare lo strumento Panoramica
<b>Riempi (B)</b>	Opzione	Riempimento materiale: colora tutte le facce adiacenti corrispondenti
	Maiusc	Sostituzione materiale: colora tutte le facce del modello corrispondenti
	Opzione+Maiusc	Sostituzione materiale su oggetto: colora tutte le facce corrispondenti sullo stesso oggetto
	Comando	Tieni premuto per campionare il materiale
<b>Goniometro</b>	Opzione	Attiva/disattiva la creazione delle guide
	Frecce	Attiva/disattiva il blocco del piano di rotazione
<b>Spingi/Tira (P)</b>	Opzione	Strumento Spingi/tira per la copia di una faccia (senza spostare la faccia originale)
	Doppio clic	Applica alla faccia corrente l'ultima quantità utilizzata per lo strumento Spingi/Tira
	Distanza	Per specificare una quantità per lo strumento Spingi/Tira, digita un numero e premi Invio
<b> Rettangolo (R)</b>	Opzione	Inizia a disegnare dal centro
	Dimensioni	Specifica le dimensioni digitando lunghezza, larghezza ( <i>ad esempio 20,40</i> ), quindi premi Invio
<b> Rettangolo ruotato</b>	Maiusc	Blocca nella direzione/sul piano corrente
	Comando	Blocca il piano di disegno per il primo bordo (dopo il primo clic)
	Dimensioni, angolo	Fai clic per posizionare i primi due angoli, quindi digita la larghezza, l'ampiezza dell'angolo ( <i>ad esempio 90,20</i> ) e premi invio
<b>Ruota (Q)</b>	Opzione	Ruota una copia
	Angolo	Per indicare l'ampiezza dell'angolo, digita un numero e premi Invio
	Inclinazione	Per specificare la pendenza di un angolo, digita il dislivello seguito da due punti (:) e dalla distanza orizzontale ( <i>ad esempio 3:12</i> ) e premi Invio
<b>Scala (S)</b>	Opzione	Tieni premuto per ridimensionare rispetto al centro
	Maiusc	Tieni premuto per ridimensionare in modo uniforme (senza distorsioni)
	Quantità	Per specificare un fattore di ridimensionamento, digita un numero ( <i>ad esempio 1,5 = 150%</i> ) e premi Invio
	Lunghezza	Per specificare una lunghezza di ridimensionamento, digita un numero e un'unità di misura ( <i>ad esempio 10m</i> ), quindi premi Invio
<b>Cerca (Maiusc+S)</b>		Consente di cercare strumenti e comandi nell'elenco dei comandi di SketchUp
<b>Seleziona (Barra spaziatrice)</b>	Opzione	Consente di aggiungere elementi a una selezione
	Maiusc	Consente di aggiungere o rimuovere elementi in una selezione
	Opzione+Maiusc	Consente di rimuovere elementi da una selezione
<b>Metro a nastro (T)</b>	Opzione	Consente di passare dalla creazione della guida alla sola misurazione e viceversa
	Frecce	Blocco direzione, su = blu, destra = rosso, sinistra = verde, giù = parallela/perpendicolare
	Ridimensiona	Per ridimensionare il modello, misura una distanza, digita le dimensioni desiderate e premi Invio
<b>Zoom (Z)</b>	Maiusc	Tieni premuto, fai clic e trascina il mouse per cambiare il campo visivo