

대형 툴 세트

- 선택(스페이스 바) 옮기미
- 페인트 통(B) 지우개(E)
- 컴포넌트 만들기 태그
- 선(L) 자유형
- 직사각형(R) 회전 직사각형
- 원(C) 다각형
- 호 2점 호(A)
- 3점 호 원형
- 이동(M) 밀기/끌기(P)
- 회전(Q) 따라가기
- 크기 조정(S) 오프셋(F)
- 줄자(T) 치수
- 각도기 텍스트
- 축 3D 텍스트
- 뎃글

슬리드 툴

- 뒤집기 시야
- 궤도(O) 팬(H)
- 확대/축소(Z) 창 확대/축소
- 확대/축소 범위 이전
- 카메라 배치 걷기
- 둘러보기 단면
- 외부 셀 교차(Pro)
- 결합(Pro) 빼기(Pro)
- 자르기(Pro) 분할(Pro)

샌드박스(지형)

- 윤곽선으로부터 처음부터
- Smoove 스탬프
- 드레이프 세부사항 추가
- 가장자리 뒤집기

표준 뷰

- ISO
- 앞
- 뒤
- 맨 위
- 오른쪽
- 왼쪽
- X-Ray
- 와이어프레임
- 음영 처리
- 흑백
- 뒷면 가장자리
- 숨겨진 선
- 음영 처리(텍스처 사용)
- 실제 같은 재료

스타일

동적 컴포넌트

- 상호 작용
- 구성 도구
- 컴포넌트 속성
- 위치
- 위치 추가
- 지형 전환

Warehouse

- 3D Warehouse
- 컴포넌트 공유
- LayOut으로 보내기(Pro)
- Extension Warehouse
- 모델 공유
- 분류기(Pro)

가운데 버튼(휠)

- 스크롤 확대/축소
- 클릭하여 끌기 궤도
- Shift + 클릭하여 끌기 팬
- 두 번 클릭 뷰 중심점 다시 설정

툴	작업	지침
2점 호(A)	돌출	숫자를 입력하고 Enter를 눌러 돌출 양 지정
	반경	숫자를 입력하고 R 키, Enter를 눌러 반경 지정
	세그먼트	숫자를 입력하고 S 키, Enter를 눌러 세그먼트 개수 지정
3점 호	Option '+' 또는 '-'	Option '+' 또는 Option '-'를 사용해 세그먼트 개수 변경
	화살표	방향 고정: 위 = 파랑, 오른쪽 = 빨강, 왼쪽 = 녹색, 아래 = 평행/수직
원(C)	Shift	현재 유추 고정
	반경	숫자를 입력하고 Enter를 눌러 반경 지정
	세그먼트	숫자를 입력하고 S 키, Enter를 눌러 세그먼트 개수 지정
뎃글		뎃글을 첨부할 객체 선택
지우개(E)	Option	부드럽게(가장자리에 사용하여 인접한 면이 곡면으로 보이게 설정)
	Shift	숨기기
	Option + Shift	부드럽게 취소

시야		마우스를 끌거나 시야 상자를 사용해 수동으로 값 입력
따라가기	Command	면 둘레를 돌출 경로로 사용
	전문가 팁!	먼저 경로를 선택하고 따라가기 툴을 선택한 다음, 돌출시킬 면 클릭
뒤집기		평면을 클릭하여 뒤집기 작업의 방향 조절
	Option	뒤집기와 복사 전환
올가미	Shift	선택에 추가/선택에서 빼기
	Option	선택에 추가
	Shift + Option	선택에서 빼기
선(L)	Shift	현재 유추 방향 고정
	화살표	방향 고정: 위 = 파랑, 오른쪽 = 빨강, 왼쪽 = 녹색, 아래 = 평행/수직
	길이	숫자를 입력하고 Enter를 눌러 길이 지정
둘러보기	눈 높이	숫자를 입력하고 Enter를 눌러 눈 높이 지정
이동(M)	Option	복사 모드 전환, 여러 번 연이어 실행 가능
	Shift	길게 눌러 현재 유추 방향 고정
	Command	자동 접기(가장자리와 면을 추가하게 되더라도 이동 허용)
	화살표	방향 고정: 위 = 파랑, 오른쪽 = 빨강, 왼쪽 = 녹색, 아래 = 평행/수직
	거리	숫자를 입력하고 Enter를 눌러 이동 거리 지정
	외부 복사본 배열	한 행에 복사본 X개: 첫 번째 복사본 이동, 숫자 입력, X 키, Enter 누르기
	내부 복사본 배열	사이에 복사본 X개: 첫 번째 복사본 이동, 숫자 입력, / 키, Enter 누르기
오프셋(F)	Command	결과 겹침 허용
	거리	숫자를 입력하고 Enter를 눌러 오프셋 거리 지정
궤도(O)	Option	길게 눌러 "중력 가중치 사용" 궤도 회전 비활성화
	Shift	길게 눌러 팬 툴 활성화
페인트 통(B)	Option	재질 채우기 - 일치하는 인접한 면 모두 칠하기
	Shift	재질 대체 - 모델에서 일치하는 모든 면 칠하기
	Option + Shift	객체의 재질 대체 - 같은 객체에서 일치하는 모든 면 칠하기
	Command	길게 눌러 재질 샘플링
각도기	Option	안내선 만들기 전환
	화살표	회전 평면 잠금 전환
밀기/끌기(P)	Option	면의 복사본 밀기/끌기(원본은 제자리에 유지)
	두 번 클릭	이 면에 마지막 밀기/끌기 양 적용
	거리	숫자를 입력하고 Enter를 눌러 밀기/끌기 양 지정
직사각형(R)	Option	중심에서 그리기 시작
	치수	길이, 너비를 입력하고 Enter를 눌러 치수 지정(예: 20, 40)
회전 직사각형	Shift	현재 방향/평면 고정
	Command	그리기 평면을 첫 번째 가장자리에 고정(첫 번째 클릭 후)
	치수, 각도	클릭하여 첫 두 개 모서리 배치, 그런 다음 너비, 각도를 입력하고 Enter 누르기(예: 90, 20)
회전(Q)	Option	사본 회전
	각도	숫자를 입력하고 Enter를 눌러 각도 지정
	기울기	수직 높이, 쿨론(°), 수평 길이를 입력하고 Enter를 눌러 각도를 기울기로 지정(예: 3:12)
크기 조정(S)	Option	길게 눌러 중심점을 중심으로 크기 조정
	Shift	길게 눌러 균일하게 크기 조정(예곡 안 함)
	양	숫자를 입력하고 Enter를 눌러 배율 지정(예: 1.5 = 150%)
	길이	숫자, 단위 유형을 입력하고 Enter를 눌러 크기 조정 길이 지정(예: 10m)
검색(Shift + S)		SketchUp 명령 목록에서 툴이나 명령 검색
선택(스페이스 바)	Option	선택에 추가
	Shift	선택에 추가/선택에서 빼기
	Option + Shift	선택에서 빼기
줄자(T)	Option	'안내선 만들기' 또는 '측정만' 전환
	화살표	방향 고정: 위 = 파랑, 오른쪽 = 빨강, 왼쪽 = 녹색, 아래 = 평행/수직
	크기 조정	모델 크기 조정: 거리 측정, 원하는 크기 입력, Enter 누르기
확대/축소(Z)	Shift	길게 누르고 마우스를 클릭하여 끌어 시야 변경