

Большой набор инструментов

Выбрать (пробел)		Лассо	
Заливка (B)		Ластик (E)	
Создать компонент		Тег	
Линия (L)		От руки	
Прямоугольник (R)		Повернутый прямоугольник	
Окружность (C)		Многоугольник	
Дуга		Дуга по 2 точкам (A)	
Дуга по 3 точкам		Круговая диаграмма	
Переместить (M)		Вдавить/Вытянуть (P)	
Повернуть (Q)		Ведение	
Масштабировать (S)		Смещение (F)	
Рулетка (T)		Размеры	
Транспортир		Текст	
Оси		3D-текст	
Комментирование			

Отразить		Поле обзора	
Орбита (O)		Панорамирование (H)	
Масштаб (Z)		Окно масштабирования	
Масштаб границ		Назад	
Расположить камеру		Проход	
Осмотр		Секущая плоскость	

Инструменты для работы со сплошными объектами

Внешняя оболочка		Пересечение (Pro)	
Объединение (Pro)		Вычитание (Pro)	
Обрезка (Pro)		Разделить (Pro)	

Песочница (рельеф)

Из контуров		С нуля	
Плавное перемещение		Оттиск	
Драпировка		Добавить деталь	
Перевернуть ребро			

Стандартные виды Динамические компоненты

Изометрия (Изо)		Взаимодействовать	
Спереди		Инструмент конфигурации	
Сзади		Атрибуты компонента	
Сверху			
Справа			
Слева			

Местоположение

Добавить местоположение	
Включить или выключить рельеф	

Стиль

Рентген	
Каркас	
Затенение	
Монохромный	
Задние ребра	
Скрытая линия	
Затенение с текстурами	
Фотореалистичные материалы	

Warehouse

3D Warehouse	
Поделись компонентом	
Отправить в LayOut (Pro)	
Extension Warehouse	
Поделись моделью	
Классификатор (Pro)	

Средняя кнопка (колесо)



Прокрутка	Масштаб
Щелчок и перетаскивание	Орбита
Shift + щелчок и перетаскивание	Панорамирование
Двойной щелчок	Заново центрировать вид

Инструмент	Операция	Инструкции
Дуга по 2 точкам (A)	Выпуклость	укажите величину выпуклости, введя число и нажав Enter
	Радиус	укажите радиус, введя число и нажав клавиши R и Enter
	Сегменты	укажите количество сегментов, введя число и нажав клавиши S и Enter
Дуга по 3 точкам	Option "+" или "-"	используйте Option "+" или Option "-" для изменения количества сегментов
	Стрелки	направление блокировки; вверх = синий, вправо = красный, влево = зеленый и вниз = параллельно/перпендикулярно
Окружность (C)	Shift	блокировать текущие выведения
	Радиус	укажите радиус, введя число и нажав Enter
	Сегменты	укажите количество сегментов, введя число и нажав клавиши S и Enter
Комментирование		выберите объект для добавления комментария
Ластик (E)	Option	смягчить/сгладить (используется на ребрах, чтобы прилегающие грани выглядели изогнутыми)
	Shift	скрыть
	Option+Shift	отменить смягчение/сглаживание

Поле обзора		перетащите указатель мыши или вручную введите значение, используя поле "Поле обзора"
Ведение	Command <i>Совет эксперта!</i>	использовать периметр грани в качестве траектории выдавливания сначала выберите траекторию, потом выберите инструмент "Ведение", затем щелкните грань для выдавливания
Отразить	Option	щелкните плоскость, чтобы управлять направлением операции отражения
Лассо	Shift Option Shift+Option	переключение между отражением и копированием добавить/исключить из выборки добавить в выборку исключить из выборки
Линия (L)	Shift Стрелки Длина	заблокировать в текущем направлении вывода направление блокировки; вверх = синий, вправо = красный, влево = зеленый и вниз = параллельно/перпендикулярно укажите длину, введя число и нажав Enter
Осмотр	На уровне глаз	укажите уровень глаз, введя число и нажав Enter
Переместить (M)	Option Shift Command Стрелки Расстояние Внешний ряд копий Внутренний ряд копий	переключить режим копирования, позволяет выполнять несколько последовательных копирований удерживайте, чтобы зафиксировать текущее направление вывода автоскладывание (разрешить перемещение, даже если это означает добавление дополнительных ребер и граней) направление блокировки; вверх = синий, вправо = красный, влево = зеленый и вниз = параллельно/перпендикулярно укажите расстояние перемещения, введя число и нажав Enter X копий подряд: переместите первую копию, введите число, нажмите клавиши X и Enter X копий в промежутке: переместите первую копию, введите число, нажмите клавишу / и Enter
Смещение (F)	Command Расстояние	разрешить наложение результатов укажите расстояние смещения, введя число и нажав Enter
Орбита (O)	Option Shift	удерживайте, чтобы отключить гравитационное вращение по орбите удерживайте, чтобы активировать инструмент "Панорамирование"
Заливка (B)	Option Shift Option+Shift Command	заполнить материал — закрасить все совпадающие смежные грани заменить материал — закрасить все совпадающие грани в модели заменить материал на объекте — закрасить все совпадающие грани на одном объекте удерживайте, чтобы взять образец материала
Транспортир	Option Стрелки	переключить создание направляющих переключить блокировку плоскости вращения
Вдавить/Вытянуть (P)	Option Двойной щелчок Расстояние	вдавливание/вытягивание копии грани (оставляя исходную грань на месте) применить последнее количество вдавливаний/вытягиваний к этой грани укажите количество вдавливаний/вытягиваний, введя число и нажав Enter
Прямоугольник (R)	Option Размеры	начать рисовать из центра укажите размеры, введя длину, ширину и нажав Enter (<i>например, 20,40</i>)
Повернутый прямоугольник	Shift Command Размеры, угол	зафиксировать в текущем направлении/плоскости зафиксировать плоскость рисования для первого ребра (после первого щелчка) нажмите для размещения первых двух углов, затем введите ширину, угол и нажмите Enter (<i>например, 90,20</i>)
Повернуть (Q)	Option Угол Наклон	повернуть копию укажите угол, введя число и нажав Enter укажите угол как наклон, введя подъем, двоеточие (:), протяженность и нажав Enter (<i>например, 3:12</i>)
Масштабировать (S)	Option Shift Величина Длина	удерживайте для масштабирования относительно центра удерживайте для равномерного масштабирования (без искажения) укажите коэффициент масштабирования, введя число и нажав Enter (<i>например, 1,5 = 150%</i>). укажите длину масштабирования, введя число, тип единицы измерения и нажав Enter (<i>например, 10 м</i>)
Поиск (Shift+S)		поиск инструментов или команд в списке команд SketchUp
Выбрать (пробел)	Option Shift Option+Shift	добавить в выборку добавить/исключить из выборки исключить из выборки
Рулетка (T)	Option Стрелки Изменить размер	переключить создание направляющей или только измерение направление блокировки; вверх = синий, вправо = красный, влево = зеленый и вниз = параллельно/перпендикулярно изменить размер модели: измерьте расстояние, введите нужный размер и нажмите Enter
Масштаб (Z)	Shift	удерживайте, щелкните и перетащите мышью, чтобы изменить поле обзора