

Stort verktygsfält

Val/Select (mellanslag)		Lasso
Färgpyts/Paint Bucket (B)		Suddgummi/Eraser (E)
Skapa komponent		Tagg
Linje/Line (L)		Frihand
Rektangel/Rectangle (R)		Roterad rektangel
Cirkel/Circle (C)		Polygon
Båge		2-punktsbåge (A)
3-punktsbåge		Cirkel
Flytta/Move (M)		Tryck/dra / Push/Pull (P)
Rotera/Rotate (Q)		Följ mig
Skala/Scale (S)		Offset (F)
Måttband (T)		Mått
Gradskiva		Text
Axlar		3D-text
Kommentera		

Vänd		Synfält
Kretsa (O)		Panorera (H)
Zooma (Z)		Zoomfönster
Zoomomfång		Föregående
Positionskamera		Gå
Se dig omkring		Sektionsplan

Solidverktyg

Ytterskal		Korsa (Pro)
Förening (Pro)		Subtrahera (Pro)
Trimma (Pro)		Dela (Pro)

Sandlåda (terräng)

Från konturer		Från början
Smoove		Stämpel
Drapera		Lägg till detalj
Vänd kant		

Standardvyer

Iso	
Front	
Tillbaka	
Topp	
Höger	
Vänster	

Stil

Röntgen	
Wireframe	
Skuggad	
Svartvit	
Bakre kanter	
Dold linje	
Skuggad med texturer	
Fotorealistiska material	

Dynamiska komponenter

Interagera	
Konfigurator-verktyg	
Komponentattribut	

Plats

Lägg till plats	
Växla terräng	

Warehouse

3D Warehouse	
Dela komponent	
Skicka till LayOut (Pro)	
Extension Warehouse	
Dela modell	
Klassificerare (Pro)	

Mittknapp (hjul)



Skrolla	Zooma
Klicka och dra	Kretsa
Shift + Klicka och dra	Panorera
Dubbeltklicka	Centrera om vyn

Verktyg

2-punktsbåge (A)

Åtgärd

Instruktioner

Utbuktning	ange utbuktning genom att skriva ett nummer och Enter
Radie	ange radie genom att skriva ett nummer, R-tangenten och Enter
Segment	ange antal segment genom att skriva ett nummer, S-tangenten och Enter
Alternativ "+" eller "-"	använd Option "+" eller Option "-" för att ändra antalet segment.
Pilar	låsriktning; upp = blå, höger = röd, vänster = grön och ned = parallell/vinkelrät

Cirkel/Circle (C)

Shift	lås nuvarande inferensen
Radie	ange radie genom att skriva ett nummer och Enter
Segment	ange antal segment genom att skriva ett nummer, S-tangenten och Enter

Kommentera

Suddgummi/Eraser (E)

Option	mjuk/slät (använd i kanter för att göra intilliggande ytor böjda)
Shift	dölj
Option+Shift	ej mjuk/ojämn

Synfält		dra musen för eller ange ett värde manuellt med hjälp av rutan Synfält
Följ mig	Kommando <i>Experttips!</i>	använd ytperimeter som extruderingsväg först Välj bana, välj sedan verktyget Följ mig och klicka sedan på ytan för att extrudera
Vänd	Option	klicka på planet för att styra riktningen på vändningen växla mellan vänd och kopiera
Lasso	Shift Option Shift + Option	lägg till/subtrahera från urval lägg till i urval subtrahera från urval
Linje/Line (L)	Shift Pilar Längd	låsning av den nuvarande riktningen för inferensen låsriktning: upp = blå, höger = röd, vänster = grön och ned = parallell/vinkelrät ange längd genom att skriva ett nummer och Enter
Se dig omkring	Ögonhöjd	ange ögonhöjd genom att skriva ett nummer och Enter
Flytta/Move (M)	Option Shift Kommando Pilar Avstånd Extern kopieringsmatris Intern kopieringsmatris	växla kopieringsläge, tillåter flera efterföljande håll ned för att låsa i aktuell inferensriktning auto-fold (tillåt rörelse även om det innebär att lägga till extra kanter och ytor) låsriktning: upp = blå, höger = röd, vänster = grön och ned = parallell/vinkelrät ange flyttningsavstånd genom att skriva ett nummer och Enter X kopior i rad: flytta första kopian, skriv ett nummer, X-tangenten och Enter X kopior däremellan: flytta första kopian, skriv ett nummer, /-tangenten och Enter
Offset (F)	Kommando Avstånd	låt resultatet överlappa varandra ange offset-avstånd genom att skriva ett nummer och Enter
Krets (O)	Option Shift	håll intryckt för att inaktivera "gravitationsvägd"-krets håll intryckt för att aktivera Panoreringsverktyget
Färgpyts/Paint Bucket (B)	Option Shift Option+Shift Kommando	füll material - måla alla matchande intilliggande ytor byt ut material – måla alla matchande ytor i modellen byt ut material på objekt – måla alla matchande ytor på samma objekt håll ner för att prova material
Gradskiva	Option Pilar	växla guide-skapande växla lås rotationsplan
Tryck/dra / Push/Pull (P)	Option Dubbelklicka Avstånd	tryck/dra en kopia av ytan (lämna originalytan på plats) applicera sista trycka/dra-mängden på denna yta ange trycka/dra-mängd genom att skriva ett nummer och Enter
Rektangel/Rectangle (R)	Option Mått	börja rita från mitten ange mått genom att skriva längd, bredd och Enter (<i>dvs 20,40</i>)
Roterad rektangel	Shift Kommando Mått, vinkel	lås i aktuell riktning/plan lås ritplan för första kanten (efter första klick) klicka för att placera två första hörn, skriv sedan bredd, vinkel och Enter (<i>dvs. 90,20</i>)
Rotera/Rotate (Q)	Option Vinkel Lutning	rotera en kopia ange en vinkel genom att skriva ett nummer och Enter ange en vinkel som en lutning genom att skriva en stigning, ett kolon (:), en "Run" och Enter (<i>dvs. 3:12</i>)
Skala/Scale (S)	Option Shift Mängd Längd	håll ner för att skala runt centrum håll ner medan för att skala enhetligt (förvräng inte) ange en skalfaktor genom att skriva ett tal och tryck på Enter (<i>dvs 1.5 = 150 %</i>) ange en skal-längd genom att skriva ett nummer, en enhetstyp och Enter (<i>dvs. 10 m</i>)
Sök (Shift+S)		sök i SketchUp-kommandolistan efter verktyg eller kommandon
Val/Select (mellanslag)	Option Shift Option+Shift	lägg till i urval lägg till/subtrahera från urval subtrahera från urval
Måttband (T)	Option Pilar Ändra storlek	växla för att skapa guide eller mått endast låsriktning: upp = blå, höger = röd, vänster = grön och ned = parallell/vinkelrät ändra storlek på modell: mät ett avstånd, skriv avsedd storlek och Enter
Zooma (Z)	Shift	håll ned och klicka och dra musen för att ändra Synfält