

ラージ ツール セット

選択 (Space)  コンポーネントを作成

ペイント (B)  消しゴム (E)

線 (L)  フリーハンド

長方形 (R)  回転長方形

円 (C)  ポリゴン

円弧  2 点円弧 (A)

3 点円弧  扇形

移動 (M)  プッシュ/プル (P)

回転 (Q)  フォローミー

尺度 (S)  オフセット (F)

メジャー (T)  寸法

分度器  テキスト

軸  3D テキスト

オービット (O)  パン表示 (H)

ズーム (Z)  選択範囲をズーム

全体表示  戻る

カメラを配置  ウォーク

ピボット  断面平面

ソリッド ツール

外側シェル  分割 (Pro)

交差 (Pro)  結合 (Pro)

減算 (Pro)  トリム (Pro)

動的コンポーネント

対話操作  コンポーネントオプション

コンポーネントの属性 

サンドボックス (地形)

等高線から  最初から

スムーブ  スタンプ

ドレーブ  詳細を追加

エッジを反転 

標準ビュー

等角  平面

正面  右側面

背面  左側面

スタイル

X 線  背面エッジ

ワイヤフレーム  隠線

シェーディング  テクスチャ付きシェーディング

モノクロ 

場所

場所を追加...  地形の切り替え

ウェアハウス

3D Warehouse...  モデルを共有...

コンポーネントを共有...  拡張ウェアハウス...

LayOut に送信 (Pro)  分類 (Pro)

中央ボタン (ホイール) 

スクロール  ズーム

クリック-wドラッグ  オービット

Shift+クリック-ドラッグ  パン表示

ダブルクリック  ビューの中央を表示

ツール	操作	説明
円弧 (A)	中心からの距離	数値を入力してから Enter キーを押して中心からの距離を指定
	半径	数値を入力し、R キーを押し、Enter キーを押して半径を指定
	セグメント数	数値を入力し、S キーを押し、Enter キーを押してセグメント数を指定
円 (C)	Shift	現在の推定をロック
	半径	数値を入力してから Enter キーを押して半径を指定
	セグメント数	数値を入力し、S キーを押し、Enter キーを押してセグメント数を指定
消しゴム (E)	Option	ソフトニング/スムージング (隣接する面を曲面状にするためにエッジに使用)
	Shift	非表示
	Option+Shift	ソフトニング/スムージングを解除
フォローミー	Command	面の周囲を押し出し用のパスとして使用
	便利な方法	パスを選択してから [フォローミー] ツールを選択し、押し出す面上をクリック
線 (L)	Shift	現在の推定方向にロック
	矢印	方向をロック; 上 = 青、右 = 赤、左 = 緑、下 = 平行/垂直
	長さ	数値を入力してから Enter キーを押して長さを指定
ピボット	目の高さ	数値を入力してから Enter キーを押して目の高さを指定
移動 (M)	Option	コピーを移動
	Shift	押したままにして現在の推定方向にロック
	Command	自動フォールディング (余分なエッジや面が追加される場合でも移動を許可)
	矢印	方向をロック; 上 = 青、右 = 赤、左 = 緑、下 = 平行/垂直
	距離	数値を入力してから Enter キーを押して移動距離を指定
オフセット (F)	外部コピー配列	1 行にn個のコピー:最初のコピーを移動した後、数値を入力し、Xキー、Enterキーを押す
	内部コピー配列	内側にn個のコピー:最初のコピーを移動した後、数値を入力し、/キー、Enterキーを押す
オフセット (F)	Command	結果の重なりを許可
	距離	数値を入力してから Enter キーを押してオフセット距離を指定
オービット (O)	Option	押したままにして「重力」オービット機能をオフ
	Shift	押したままにして [パン表示] ツールをアクティブ
ペイント (B)	Ctrl	マテリアルの塗りつぶし - 対応する隣接面をすべてペイント
	Shift	マテリアルの置き換え - モデル内の対応する面をすべてペイント
	Ctrl+Shift	オブジェクト上のマテリアルの置き換え - 同じオブジェクト上の対応する面をすべてペイント
	Command	押したままにしてマテリアルを抽出
プッシュ/プル (P)	Option	面のコピーをプッシュ/プル (最初の面はそのまま)
	ダブルクリック	最後のプッシュ/プル値をこの面に適用
長方形 (R)	距離	数値を入力してから Enter キーを押してプッシュ/プル値を指定
	Option	中心から描き始める
回転長方形	寸法	長さを入力し、Enter キーを押して寸法を指定 (例、20, 40)
	Shift	現在の方向/平面内にロック
	Command	最初のエッジの描画平面をロック (最初のクリック後)
回転 (Q)	寸法、角度	クリックして最初の頂点を 2 つ配置してから、幅と角度を入力し、Enter キーを押す (例、90, 20)
	Option	コピーを回転
尺度 (S)	角度	数値を入力してから Enter キーを押して角度を指定
	勾配	高さ、コロン、水平距離を入力し、Enter キーを押して角度を勾配として指定 (例、3:12)
	Option	押したままにして中心を基準に尺度変更
	Shift	押したままにして均等に尺度変更 (歪まない)
選択 (Space)	量	数値を入力してから Enter キーを押して倍率を指定 (例、1.5 = 150%)
	長さ	数値と単位を入力し、Enter キーを押して尺度の長さを指定 (例、10m)
メジャー (T)	選択範囲に追加	
	Shift	選択範囲に追加/選択範囲から削除
	Option+Shift	選択範囲から削除
ズーム (Z)	Option	ガイド作成と測定専用を切り替える
	矢印	方向をロック; 上 = 青、右 = 赤、左 = 緑、下 = 平行/垂直
ズーム (Z)	サイズ変更	モデルのサイズを変更:距離を測定し、目的のサイズを入力し、Enter キーを押す
	Shift	押したままにし、クリックしてからドラッグして視野を変更

© 2020 Trimble