

ラージ ツール セット

選択 (Space)  コンポーネントを作成

ペイント (B)  消しゴム (E)

線 (L)  フリーハンド

長方形 (R)  回転長方形

円 (C)  ポリゴン

円弧  2 点円弧 (A)

3 点円弧  扇形

移動 (M)  プッシュ/プル (P)

回転 (Q)  フォローミー

尺度 (S)  オフセット (F)

メジャー (T)  寸法

分度器  テキスト

軸  3D テキスト

オービット (O)  パン表示 (H)

ズーム (Z)  選択範囲をズーム

全体表示  戻る

カメラを配置  ウォーク

ピボット  断面平面

ソリッド ツール

外側シェル  分割 (Pro)

交差 (Pro)  結合 (Pro)

減算 (Pro)  トリム (Pro)

動的コンポーネント

対話操作  コンポーネントオプション

コンポーネントの属性 

サンドボックス (地形)

等高線から  最初から

スムーブ  スタンプ

ドレーブ  詳細を追加

エッジを反転 

標準ビュー

等角  平面

正面  右側面

背面  左側面

スタイル

X 線  背面エッジ

ワイヤフレーム  隠線

シェーディング  テクスチャ付きシェーディング

モノクロ 

場所

場所を追加...  地形の切り替え

ウェアハウス

3D Warehouse...  モデルを共有...

コンポーネントを共有...  拡張ウェアハウス...

LayOut に送信 (Pro)  分類 (Pro)

中央ボタン (ホイール)

スクロール

クリック-ドラッグ

Shift+クリック-ドラッグ

ダブルクリック

ズーム

オービット

パン表示

ビューの中央を表示

ツール	操作	説明
円弧 (A)	中心からの距離 半径 セグメント数	数値を入力してから Enter キーを押して中心からの距離を指定 数値を入力し、R キーを押し、Enter キーを押して半径を指定 数値を入力し、S キーを押し、Enter キーを押してセグメント数を指定
円 (C)	Shift 半径 セグメント数	現在の推定をロック 数値を入力してから Enter キーを押して半径を指定 数値を入力し、S キーを押し、Enter キーを押してセグメント数を指定
消しゴム (E)	Ctrl Shift Ctrl+Shift	ソフトニング/スムージング (隣接する面を曲面状にするためにエッジに使用) 非表示 ソフトニング/スムージングを解除
フォローミー	Alt 便利な方法	面の周囲を押し出し用のパスとして使用 パスを選択してから [フォローミー] ツールを選択し、押し出す面上をクリック
線 (L)	Shift 矢印 長さ	現在の推定方向にロック 方向をロック; 上 = 青、右 = 赤、左 = 緑、下 = 平行/垂直 数値を入力してから Enter キーを押して長さを指定
ピボット	目の高さ	数値を入力してから Enter キーを押して目の高さを指定
移動 (M)	Ctrl Shift Alt 矢印 距離 外部コピー配列 内部コピー配列	コピーを移動 押したままにして現在の推定方向にロック 自動フォールディング (余分なエッジや面が追加される場合でも移動を許可) 方向をロック; 上 = 青、右 = 赤、左 = 緑、下 = 平行/垂直 数値を入力してから Enter キーを押して移動距離を指定 1 行にn個のコピー: 最初のコピーを移動した後、数値を入力し、Xキー、Enterキーを押す押す n個のコピー: 最初のコピーを移動した後、数値を入力し、/キー、Enterキーを押す
オフセット (F)	ダブルクリック	最後のオフセット値を選択範囲に適用 距離 数値を入力してから Enter キーを押してオフセット距離を指定
オービット (O)	Ctrl Shift	押したままにして「重力」オービット機能をオフ 押したままにして [パン表示] ツールをアクティブ
ペイント (B)	Ctrl Shift Ctrl+Shift Alt	マテリアルの塗りつぶし - 対応する隣接面をすべてペイント マテリアルの置き換え - モデル内の対応する面をすべてペイント オブジェクト上のマテリアルの置き換え - 同じオブジェクト上の対応する面をすべてペイント 押したままにしてマテリアルを抽出
プッシュ/プル (P)	Ctrl ダブルクリック	面のコピーをプッシュ/プル (最初の面はそのまま) 最後のプッシュ/プル値をこの面に適用 数値を入力してから Enter キーを押してプッシュ/プルの値を指定
長方形 (R)	距離 寸法	中心から描き始める 長さ、幅を入力し、Enter キーを押して寸法を指定 (例、20, 40)
回転長方形	Shift Alt 寸法、角度	現在の方向/平面内にロック 最初のエッジの描画平面をロック (最初のクリック後) クリックして最初の頂点を 2 つ配置してから、幅と角度を入力し、Enter キーを押す (例、90, 20)
回転 (Q)	Ctrl 角度 勾配	コピーを回転 数値を入力してから Enter キーを押して角度を指定 高さ、コロン、水平距離を入力し、Enterキーを押して角度を勾配として指定 (例、3:12)
尺度 (S)	Ctrl Shift 量 長さ	押したままにして中心を基準に尺度変更 押したままにして均等に尺度変更 (歪まない) 数値を入力してから Enter キーを押して倍率を指定 (例、1.5 = 150%) 数値と単位を入力し、Enter キーを押して尺度の長さを指定 (例、10m)
選択 (Space)	Ctrl Shift Ctrl+Shift	選択範囲に追加 選択範囲に追加/選択範囲から削除 選択範囲から削除
メジャー (T)	Ctrl 矢印 サイズ変更	ガイド作成と測定専用を切り替える 方向をロック; 上 = 青、右 = 赤、左 = 緑、下 = 平行/垂直 モデルのサイズを変更: 距離を測定し、目的のサイズを入力し、Enter キーを押す
ズーム (Z)	Shift	押したままにし、クリックしてからドラッグして視野を変更

© 2020 Trimble